

**PENGARUH MOTIVASI BELAJAR, *GAME ONLINE* DAN MEDIA  
SOSIAL TERHADAP PROKRASTINASI AKADEMIK SELAMA  
PANDEMI COVID-19**

**(STUDI PADA MAHASISWA AKTIF KAMPUS SWASTA DI PROVINSI  
DKI JAKARTA)**



Oleh :  
**RESNIE FEBRIYATI**  
**20191111019**

**Diajukan untuk melengkapi Sebagian Syarat  
Guna Mencapai Gelar Sarjana Manajemen**

**SEKOLAH TINGGI ILMU EKONOMI  
INDONESIA BANKING SCHOOL  
JAKARTA**

**2023**